



Osnovna šola Ivana Cankarja Vrhnika
Lošca 1
1360 Vrhnika



NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI v 4. razredu (šol. letu 2017/18)

V skladu z 20a. členom ZOsn (Uradni list RS, št. 63-2519/2013 z dne 26. 7. 2013) šola s šolskim letom 2014/15 mora učencem ponuditi neobvezne izbirne predmete.

Učenci 4. do 6. razreda se bodo lahko prostovoljno vključili v pouk neobveznih izbirnih predmetov: drugega tujega jezika, umetnosti in računalništva.

Pouk drugega tujega jezika se bo izvajal dve uri tedensko, pouk umetnosti in računalništva pa eno uro tedensko.

Učenec **lahko** izbere **največ dve** uri pouka neobveznih izbirnih predmetov tedensko.

Za učence, ki se bodo odločili, da bodo obiskovali neobvezni izbirni predmet, bo obiskovanje pouka obvezno, in ocena neobveznega izbirnega predmeta bo enakovredna z ostalimi ocenami.

POSTOPEK IZBIRE IN OBLIKOVANJE SKUPIN

V šolskem letu 2017/18 bomo ponudili naslednje neobvezne izbirne predmete za 4. razred:

- **italijanščina 1**
- **nemščina 1**
- **umetnost 1**
- **računalništvo – osnove programiranja 1**

Zaradi vključenosti v projekta Zdrav življenjski slog in Popestrimo šolo ne bomo izvajali neobveznih izbirnih predmetov:

- *šport,*
- *tehnika in tehnologija.*

Učenci se bodo lahko vključili v športne dejavnosti v okviru Zdravega življenjskega sloga, ročne spretnosti pa bodo lahko urili in preverjali v interesnih dejavnostih, delavnicah in na taborih v okviru projekta Popestrimo šolo.

Prijavnice bodo učenci dobili v šoli, izpolnjene bodo vrnili do ponedeljka, 15. 5. 2017.

V izbirnem postopku bomo v največji možni meri upoštevali želje učencev. Če bo število učencev za določen predmet premajhno, bomo izbor uskladili z učenci individualno.

O izbiri bodo učenci in starši obveščeni pred koncem šolskega leta.

Na začetku šolskega leta imajo učenci en teden časa za popravek svoje izbire. V tem primeru se lahko vključijo v skupino, kjer je še prostor in je izbira usklajena z njihovim urnikom. Da ne bodo obiskovali neobveznega izbirnega predmeta, se lahko odločijo samo v primeru, da se skupina glede na normative še vedno lahko izvaja.

PONUDBA NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV

v 4. razredu

šol. leto 2017/2018

<i>neobvezni izbirni predmet</i>	<i>trajanje</i>	<i>št. ur/teden, leto</i>
drugi tuji jezik NEMŠČINA 1	triletni predmet, lahko tudi krajši	2 uri/teden = 70 ur/leto
drugi tuji jezik ITALIJANŠČINA 1	triletni predmet, lahko tudi krajši	2 uri/teden = 70 ur/leto
UMETNOST 1	enoletni predmet	1 ura/teden = 35 ur/leto
RAČUNALNIŠTVO – osnove programiranja 1	enoletni predmet	1 ura/teden = 35 ur/leto

DRUGI TUJI JEZIK:

nIP NEMŠČINA 1

- triletni predmet
- 2 uri tedensko

Učenec se v pouk neobveznega izbirnega predmeta vključi prostovoljno in ga obiskuje dvakrat na teden. Ko se učenec vključi v pouk neobveznega drugega tujega jezika, ga mora obiskovati do konca pouka v tekočem šolskem letu. Ocenjevanje znanja poteka v skladu z zakonodajo, in sicer ustno, pisno in na druge načine. Učenec si v posameznem ocenjevalnem obdobju pridobi vsaj eno ustno in eno pisno oceno.

V prvem letu obiskovanja bo učenec spoznal osnovna (najpogosteje uporabljena) učiteljeva navodila, preproste napotke in opozorila pri pouku, omejeno število besed, kratkih povedi, vprašanj in navodil, ki se nanašajo nanj v neposrednem okolju, interpretiral rime, preproste pesmi (s kretnjami, z mimiko, s celim telesom), obvladal omejeno število osnovnega besedišča in naučene standardne izraze, ustrezno poimenoval posamezne predmete, pojave in dejanja okrog sebe in spoznal pogosto rabljeno besedišče in nekatere vljudnostne vzorce (prosi, se zahvali).

nIP ITALIJANŠČINA 1

- triletni predmet
- 2 uri tedensko

Učenec se v pouk neobveznega izbirnega predmeta vključi prostovoljno in ga obiskuje dvakrat na teden. Ko se učenec vključi v pouk neobveznega drugega tujega jezika, ga mora obiskovati do konca pouka v tekočem šolskem letu. Ocenjevanje znanja poteka v skladu z zakonodajo, in sicer ustno, pisno in na druge načine. Proti koncu šol. leta bodo učenci svoje znanje pokazali tudi v predstavi za starše. Učenci, ki se bodo neobveznega drugega tujega jezika začeli učiti v 4. razredu se bodo naučili:

- razumeti kratka in preprosta navodila,
- razumeti zelo preprost opis osebe, predmetov, slik in kratka sporočila (npr. voščilo, pozdrav, preprosta vprašanja),
- razumeti pogosta poimenovanja (npr. šolski predmeti, dnevi v tednu),
- poiskati določeno informacijo (npr. urnik šolskih dejavnosti),
- v pogovoru pozdraviti in odzdraviti ter se zahvaliti, črkovati svoje ime in priimek,
- odgovarjati na vprašanja (npr. Kako se počutiš? Koliko let imaš?) in postavljati preprosta vprašanja (npr. Kaj rad ješ? Katera je tvoja najljubša barva?),
- prepisati preproste besede in kratke povedi,
- napisati seznam (npr. šolskih predmetov).

nIP UMETNOST 1

- enoletni predmet
- 1 ura tedensko

Učenec se bo v pouk neobveznega izbirnega predmeta Umetnost vključil prostovoljno in ga bo obiskoval 1x na teden, v sezoni pa bodo tudi nastopi v popoldanskem času. Nastopanje na šolskih in javnih prireditvah je obvezno, saj vsi sodelujoči tvorijo kohezivno skupino in so odvisni drug od drugega. Poudarek je na glasbenih vsebinah. Obiskovanje nIP UM1 je tudi nadaljevanje sodelovanja pri pevskem zboru Ivanček, kar pa ne pomeni, da se otrok, če izrazi željo, ne more pridružiti na novo. Zaželjena je glasbena nadarjenost.

Ocenjevanja znanja potekajo v skladu z veljavno zakonodajo.

Učenec:

- se aktivno udeležuje v kulturno-umetniških dejavnostih, nastopih, dogodkih, proslavah v šolskem in javnem okolju,
- med šolskim letom izkaže napredek in razvoj v umetniškem ustvarjalnem izražanju oz. ju je ob koncu šolskega leta sposoben predstaviti s kratkim prikazom celoletnega dela,
- v skladu z načrtovanim izborom umetniškega področja in cilji na tem področju interpretira kulturno-umetniške vsebine,
- pri delu izkaže osebno angažiranost, zanimanje in motiviranost za kulturno-umetniško izražanje,
- se vede kulturno, je sposoben sodelovalnega dela v skupini ter izkazuje korekten odnos do drugih.

Kdor je glasbenik po duši, mu je ta predmet pisan na kožo.

nIP RAČUNALNIŠTVO - osnove programiranja 1

- enoletni predmet
- 1 ura tedensko

Pisanje programov je lahko zelo zanimivo in zabavno, če si pri delu samostojen, učinkovit, predvsem pa zbran ter odločen, da premagaš vse težave.

Zelo pomembno je tudi, da si dobro zapomniš, kaj si se naučil v prejšnjih nalogah in izzivih. Zaporedje ukazov srečamo vsak dan. Najdemo jih v navodilih za sestavljanje igračk v Kinder jajčku, receptih za piškote ali palačinke, navodilih za sestavljanje Lego kock. Pomembno je, da so ukazi v pravilnem zaporedju. Bilo bi namreč nesmiselno najprej speči palačinke in šele nato razbiti jajca.

Včasih moramo nek ukaz ali stavek zapisati večkrat. Če vemo, kolikokrat naj se stavek ponovi ali če vemo, kdaj se naj stavek neha ponavljati, govorimo o zankah. Zanke naredijo program preglednejši, nekaterih stvari pa brez zank sploh ni možno narediti.

Včasih otroci slišite naslednje: "Če boš naredil domačo nalogo, greš lahko na igrišče igrat nogomet, če pa ne, boš ostal notri!" Včasih pa je lahko teh pogojev še več: "Če pri testu dobiš več kot 3, dobiš sladoled, če dobiš oceno 3, ne dobiš nič, če pa dobiš nižjo oceno od 3, se boš moral še veliko učiti!". Vsak dan tako srečamo v našem življenju ogromno pogojnih stavkov. Se spomniš še kakšnega?

Najboljši primer večnitnega izvajanja so mame. Mame lahko naenkrat telefonirajo, pomivajo posodo in pripravljajo večerjo. To pomeni, da naenkrat izvajajo več ukazov. Tudi mi bomo v igrici lahko na primer figuro premikali s smernimi tipkami, hkrati pa se bo figura odzivala še na dogajanje v igri.

Skušali bomo še obvladati vse spremenljivke, ki bodo popestrile naše programiranje. Vse spretnosti programiranja bomo nabirali ob pomoči Scratch-a (scratch.mit.edu).